

## **Els tres equips guanyadors del ‘Rail Map Challenge’ reben els premis de la hackató en el marc de l’SCEWC 2018**

- **El secretari de Telecomunicacions, Ciberseguretat i Societat Digital ha presidit l’acte de presentació i lliurament dels premis de la competició organitzada conjuntament per l’ATM i Polítiques Digitals a través de SmartCatalonia**
- **El Rail Map Challenge es va celebrar els dies 5 i 6 d’octubre a l’espai BITal de l’Hospitalet de Llobregat i va comptar amb 42 participants distribuïts en 11 equips que van idear, dissenyar i programar un nou mapa integrat del transport ferroviari de l’àrea de Barcelona**

El secretari de Telecomunicacions, Ciberseguretat i Societat Digital, David Ferrer, ha presidit avui el lliurament dels premis als tres equips guanyadors del [Rail Map Challenge](#), la hackató organitzada conjuntament pel Departament de Polítiques Digitals i Administració Pública, a través de SmartCatalonia, i l’Autoritat del Transport Metropolità (ATM) per repensar la presentació del mapa ferroviari de l’àrea de Barcelona.

Durant l’acte, que ha tingut lloc a l’estand Smart Catalonia de la Generalitat de Catalunya en el marc de l’Smart City Expo World Congress 2018 (SCEWC), David Ferrer ha felicitat els equips guanyadors i la resta de participants del Rail Map Challenge i ha valorat molt positivament aquesta iniciativa, amb què **“l’ATM i Smart Catalonia fan palesa l’aposta del Govern per la innovació com a eina de transformació cap a una administració del segle XXI, oberta, digital i eficient, que impacti en la millora dels serveis que ofereix a la ciutadania”**.

El concurs d’innovació oberta Rail Map Challenge es va desenvolupar els passats 5 i 6 d’octubre a l’espai BITal de l’Hospitalet de Llobregat i va comptar amb 42 participants distribuïts en 11 equips que, durant 24 hores ininterrompudes, van idear, dissenyar i programar un nou mapa integrat del transport ferroviari de l’àrea de Barcelona amb l’objectiu de convertir-lo en un dels més dinàmics, usable per a dispositius mòbils i altament configurable des del punt de vista del ciutadà.



### **Propostes guanyadores**

D'entre tots els participants, es van destacar els tres equips guanyadors, que avui han rebut premis per un valor total de 10.000€.

L'equip que ha guanyat el primer premi va desenvolupar una aplicació mòbil amb un motor de cerca que té en compte l'accessibilitat de les estacions ferroviàries a persones amb mobilitat reduïda, incloent la visualització 3D del recorregut adaptat.

El segon premi s'ha atorgat a un equip que ha estat capaç de desenvolupar una aplicació amb un motor de cerca propi i amb capacitat per integrar en temps real possibles incidències que ocorrin sobre la xarxa.

Ha merescut també un tercer premi la proposta de millora gràfica del mapa a través de la hibridació del mapa conceptual de la xarxa ferroviària amb tècniques de realitat augmentada.

També la resta d'equips van presentar propostes d'elevat interès a l'hora d'abordar la màxima usabilitat de la informació que s'ofereix a la ciutadania, fent que l'esdeveniment hagi resultat una molt bona experiència per compartir coneixement i una font de valor per abordar millores del mapa de la xarxa ferroviària integrada de l'ATM de Barcelona.

Tant en l'organització com en la mentoria dels equips i en l'avaluació dels resultats d'aquesta competició hi han col·laborat els quatre operadors ferroviaris – TMB, FGC, Rodalies de Catalunya i TRAM- i les entitats Eurecat i i2Cat, com a expertes en l'organització d'aquest tipus d'esdeveniments tecnològics, així com diversos representants del món universitari i empresarial de Catalunya.

***Barcelona, 14 de novembre del 2018***